Koncept 2

Strzelanka 2D

Platformy mobilne

Fabuła:

Ratujemy babciny ogród przed robactwem, kierując statkiem kosmicznym.

Różne statki do wyboru, oraz kilka do odblokowania.

Robactwo najróżniejsze, na końcu każdego etapu boss.

Lecimy w prawo i siejemy zniszczenie, oraz nie dajemy się zabić.

Ilość etapów do dogadania.

Oczywiście różne powerupy po drodze i takie tam.

Grafika kolorowa, tło to jakieś części ogrodu, np. trawa, drzewka bonsai, kamienie, oczko wodne itd.

Sugestie

Dobrze by było widok zrobić z góry jak stare poczciwe Rive Ride. Fabułę widzę tak że ów wnuk jest geniuszem ale taki Dexter z laboratorium Dextera (taka bajka) - korzystają z swojej machiny do zmniejszania - pomniejsza się i zasiada za sterami statku. Główną bronią będą na owady kroczące bomby i działko obrotowe na owady latające rakiet, lasery itp. Może zamiast kilka statków jeden który będzie miał znaczące ulepszenia.

Można pomyśleć nad etapem - że na przykład statek wlatuje do gniazda mrówek i wtedy widok zmienia się w z boku.